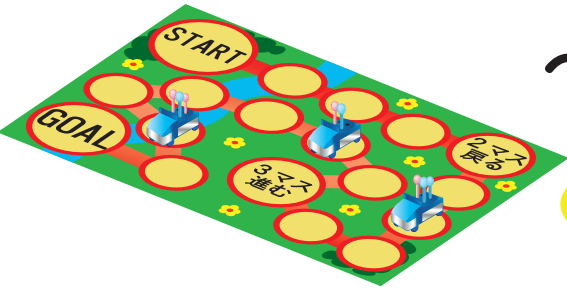


社会課題をゲームで体験

～制作の経緯や思い～



商店街活性化

防災

SDGs

当事者ではないとイメージすることが困難な市民活動・地域活動が取り組む課題。より多くの方に理解してもらう手法の一つに、「ゲームをつくって体験してもらう」もあります。その制作者や広めている方々に、制作意図や経緯、効果をお聞きします。皆さまの活動や課題も「ゲーム」にできるかもしれません。

日時：2023年3月11日（土）14:00～16:30

会場：春日部市市民活動センター（南1-1-7）春日部駅西口徒歩5分

【ゲスト】

ボードゲームで春日部駅東口の活性化したい！

制作・コーディネーション
武井良明さん
(株式会社イメージユポック)



さまざまな人に配慮する「避難所運営ゲーム」の紹介

男女共同参画推進センター
ハーモニ-春日部
島津美弥子さん



大学生がつくったSDGsボードゲーム

立正大学地球環境科学部
2年生
島田 駿さん



商店街活性化、防災、SDGs のゲームについて、概要の紹介や制作経緯などについてのお話と、参加者同士でも意見交換・情報共有。実際にゲームの体験もできます。

対象：どなたでも

参加費：無料

参加等：来場定員30名 オンライン20名

※前半（ゲストのお話、質疑部分）となります

申込みフォーム



お申し込み・問い合わせ

春日部市市民活動センター（ぽぽら春日部）
〒344-8578 埼玉県春日部市南1丁目1-7
popola@kasukabehall.jp
TEL:048-731-3550 Fax:048-734-1605

来館、電話、メール、FAXでお申し込みください

①お名前

③連絡先（電話・アドレス）

②所属（あれば）

④希望参加方法

来館 オンライン